

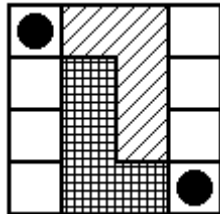
Uitleg L-spel



Het L-spel is een strategisch spel uitgevonden door [Edward De Bono](#).

Het L-spel is een spel dat door twee spelers gespeeld wordt op een bord van 4x4 vierkanten. Elke speler heeft een 3x2 L-vormig stuk, en er zijn twee 1x1 neutrale stukken.

De start positie:



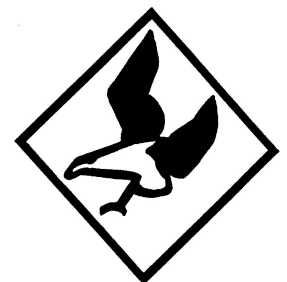
De regels zijn:

- Om de beurt moet je je L-stuk verplaatsen, omdraaien en/of roteren;
- Na je L-stuk verplaatst te hebben, mag je 1 van de 2 neutrale stukken verplaatsen;
- Alle stukken moeten volledig binnen het 4x4 spelbord blijven;
- Je verliest als je jouw L-stuk niet meer (binnen de regels) kan verplaatsen.

In andere woorden: In iedere beurt, moet een speler eerst zijn L-stuk bewegen, en kan dan verkiezen om één van de twee neutrale stukken te bewegen. De stukken mogen niet andere stukken overlappen of buiten het bord komen. Het L-stuk mag geroteerd, omgedraaid en verplaatst worden, zolang hij maar binnen het bord blijft. De enige regel is dat hij minstens 1 andere vierkant moet bedekken dan voor de beweging. Bij het bewegen van een neutraal stuk, dat facultatief is, pakt een speler eenvoudig het stuk op en plaatst het overal in om het even welk leeg vierkant op het bord. De verliezer is de eerste speler die geen geldige zet met zijn L-stuk meer kan doen.

In een spel met twee perfecte spelers, zal geen van twee ooit winnen of verliezen. Het spel van L is klein genoeg om volledig [oplosbaar](#) te zijn. Er zijn 2296 verschillende mogelijke geldige manieren waarop de stukken geschikt kunnen worden, omwentelingen of spiegelbeelden van een indeling niet meetellend. Elke speler heeft in 15 van deze indelingen verloren, als het de beurt van de speler is. Bij 14 indelingen zal een speler snel verliezen tegen een perfecte tegenspeler. De resterende 2267 posities geven beide spelers evenveel kans om te winnen.

Zelfs als geen van beide speler perfect speelt, kan het verdedigingsspel voor onbepaalde tijd verdergaan als de spelers te voorzichtig zijn om een neutraal stuk in de moordenaarsposities te verplaatsen. Als beide spelers op dit niveau zijn, laat een plotseling-doodsvariant van de regels het toe om beide neutrale stukken te bewegen in 1 beurt. Een speler die drie bewegingen vooruit kan kijken kan een verdedigende tegenspeler verslaan, gebruik makend van de standaard regels.



- Scouting De Valkeniers
- Scouting sinds 1980
- Speltakken voor jongens en meisjes: Bevers, Welpen, Scouts, Roshe en de Stam
- Inlichtingen:
Telefoon (0118) 55 29 40
- Groepsgebouw 't Valkenest:
Van Speykstraat 1, 4371 BG Koudekerke
Telefoon (0118) 55 12 59
- Banknummer: 57 53 71 560 te Vlissingen
- Internet: www.devalkeniers.nl