

Projectmatig werken

Eén van de dingen die de stam of loodsen anders maken dan bijvoorbeeld de Explorers zijn het projectmatige karakter van activiteiten. Ook is er meestal niemand die je op de vingers kijkt, je doet alles zelf.

Het is een leuk om langere tijd met iets bezig te zijn. Als je langere tijd met iets bezig bent zie je het "product" groeien en werk je samen in een team. Iedereen draagt zijn steentje bij. Een voorbeeld van zo'n project is een stam die z'n eigen bar bouwt. Hier zijn meerder voorbeelden van. Een mooie scoutingmanier is om de volledige bar te bouwen van afvalhout. Je krijgt dan een erg mooi effect en het is erg scoutlike. Andersom is een zo sjiek mogelijke bar met ingebouwde muziekcomputer ook een uitdaging.

Het kan soms lastig zijn om zo iets op te zetten en er zijn altijd wel een paar valkuilen. Van fouten leert men, maar hieronder vind je hoe je een project goed op zet. Als voorbeeld blijven we de bar gebruiken. Kenmerken van een project zijn dat het een duidelijk begin en einde heeft en er verschillende fasen zijn:

1. initiatief

Iemand heeft een idee en verzameld mensen om mee te denken. Zorg dat je het initiatief niet binnenskamers houdt. Zo geef je iedereen de kans om zich er in te verdiepen en heb je meer tijd de negatieve denkers te bewerken.

2. brainstorm

Hoe gaat de bar er uit zien? Je kan ideeën verzamelen op een lijst, maar ook diverse mensen schetsen laten maken. Dat is erg leuk, want je kan ze (mits je ze bewaard), vergelijken met hoe de bar uiteindelijk geworden is.

3. ontwerpen

Hoe gaat het project lopen? Wat is de taakverdeling? Tijdsplanning? Neem een ruime tijdsplanning met tijd voor uitloop. Wijs één of twee personen aan die coördineren. Iemand anders regelt de financiën (budget en begroting).

Nog iemand is aanspreekpunt voor de groep. Hij of zij zorgt dat er binnen de groep draagvlak is voor een bar en er goede afspraken worden gemaakt. Weer een ander pluist de regeltjes uit met betrekking tot sociale hygiëne (HACCP) en de instructie verantwoord alcohol schenken (IVA).

4. voorbereiding

Materiaal wordt geregeld en bonnetjes ingeleverd bij de penningmeester. Wetgeving en gemeentelijke regels worden uitgezocht. Met de groepsraad wordt overlegd

5. realisatie

De bar wordt gebouwd en er is een originele opening. De "bouwplaats" is veilig en gedurende de bouw liggen er geen materialen in de weg of binnen bereik van kinderen.

6. evaluatie

Wat ging er goed en fout is niet het enige wat je hierbij moet bedenken. Wie krijgen er een bedankje? Wat is blijven liggen en moet nog even worden uitgevoerd? Hoe staan de financiën erbij? Draait de bar goed of moeten er nog duidelijke afspraken worden gemaakt?